

Doe je mee aan een endurancewedstrijd? Hier vind je alle algemene informatie over het verloop van de dag. Lees ook het programmaboekje van de wedstrijdorganisatie met specifieke informatie voor de betreffende wedstrijd. De laatste informatie en eventuele wijzigingen worden gemeld bij de voorbespreking voor de start. Veel succes met je wedstrijd!

Informatie voor alle klassen

Endurancewedstrijden worden verreden onder het [Wedstrijdreglement Endurance](#) en het [Algemeen Wedstrijdreglement](#) van de KNHS, laatste versie. Ken je de regels nog niet? Lees dan Hoofdstuk 1 van het Wedstrijdreglement Endurance door voor de wedstrijd.

Nog even voor de goede orde: deelname is voor eigen risico en verantwoordelijkheid. De organisatie en haar medewerkers kunnen geen verantwoordelijkheid op zich nemen voor schade aan deelnemers en/of hun dieren en/of eigendommen, of voor schade door deelnemers veroorzaakt aan derden. Volg de aanwijzingen van de vrijwilligers op, want zonder hen zou het niet mogelijk zijn de wedstrijd te organiseren. Ben je het niet eens met een vrijwilliger? Ga dan niet in discussie, maar meld het bij de jury.

Bij **aankomst** parkeer je op de aangegeven plaatsen op het wedstrijdterrein, eventueel op aanwijzing van de medewerkers.

Vervolgens meld je je bij het secretariaat. Na het voldoen van de eventuele kosten, ontvang je een hesje met startnummer en een veterinaire kaart. Controleer of alle gegevens daarop goed staan vermeld en zorg dat je de kaart steeds bij de hand hebt op het wedstrijdterrein. Tijdens het rijden mag de groom de kaart bij zich houden.

Bewaar deze veterinaire kaart goed, want verlies of onleesbaarheid leidt tot uitsluiting! Controleer ook of de tijden kloppen die door medewerkers op je kaart worden geschreven tijdens de wedstrijd.

Sier de staart van je paard, als deze neiging heeft tot slaan, met een goed zichtbaar rood lint. Vervolgens ga je met de veterinaire kaart en je paardenpaspoort naar de **voorkeuring**. De paarden moeten "bloot" worden aangeboden en mogen dus alleen een halster of hoofdstel dragen. Hengsten moeten een hoofdstel met bit dragen.

Bij de voorkeuring worden de entingen gecontroleerd. Het paspoort moet bewijs van de volgende entingen bevatten, inclusief sticker, datum, handtekening en stempel van de dierenarts: een basisenting van 2 vaccinaties die minimaal 21 en maximaal 92 dagen na elkaar gegeven zijn en daarna de vervolgentingen met maximaal 1 jaar tussen elke enting. De laatste enting dient minimaal 7 dagen voor de wedstrijden gegeven te zijn. **Als op de wedstrijd blijkt dat je paard geen enkele enting heeft gehad tegen influenza of als de laatste enting langer dan 14 maanden geleden is, mag je niet starten.**

Het paard wordt gekeurd op ademhaling, hartslag, turgor (vochttoestand), slijmvliezen, algehele conditie, wondjes en drukkingen. Daarnaast moet het paard worden gemonsterd in stap en draf om te zien of het paard regelmatig loopt (locomotie). Laat je paard in een rechte lijn aan een los touw lopen. Loop aan de linkerkant van je paard en draai rechtsom. Veel paarden zijn alleen gewend te stappen aan de hand, dus je kunt het best eerst thuis oefenen.

Als je paard goedgekeurd is, zadel je hem ruim voor de starttijd, zodat je je op tijd kunt melden bij de start. Daar wordt je uitrusting gecontroleerd:

- je draagt een broek die het gehele been bedekt en een bovenlichaam bedekkend hemd of shirt met enige mouw,
- je rijdt met gesloten stijgbeugels of schoenen met een hak van minimaal 12 mm,
- sporen zijn niet toegestaan,
- het paard moet een zadel dragen en (halster)hoofdstel met teugels (je mag zelf kiezen welk soort zadel en een bit is niet verplicht),

- Een glijdende martingaal is toegestaan, maar andere type hulpteugels niet,
- In de impulsrubriek, klasse I en klasse II is een zweep tot max. 90 cm toegestaan,
- tijdens de wedstrijd is een hartslagmeter toegestaan, bij keuringen moet hij uit staan.

De route

Markering: Bij de meeste wedstrijden is de route gemarkeerd op onderstaande manier. Andere manieren zijn ook mogelijk en dan zal de organisatie dat vermelden in het vraagprogramma en/of programmaboekje.

Alle markering is aan de RECHTERKANT van de route aangebracht met gekleurde tape.

Kleurcodering:

ROOD	=	RECHTS
WIT	=	LINKS
GEEL	=	RECHTDOOR of als BEVESTIGING na richtingsverandering

Enkele tientallen meters voor je van richting moet veranderen is rechts een rode of witte kleurcodering aangebracht. Je neemt dan de eerst daaropvolgende afslag. Na enkele tientallen meters is aan de rechterkant een gele kleur aangebracht als bevestiging dat je goed zit.

Is er bij een kruising geen tape aangebracht? Rijd dan rechtdoor en volg het (ruiter)pad.

Tijdens de rit kom je borden tegen met aanwijzingen. Om de 5 of 10 kilometer staat er een bordje dat je vertelt hoeveel kilometer je al gereden hebt. Verder staan er borden op 1 en 2 kilometer afstand van de vetgate en de finish. Er zijn meestal ook waarschuwborden geplaatst op de plekken waar je een gevaarlijke oversteek nadert.

Controleposten: Tijdens de rit kom je controleposten tegen. Je bent zelf verantwoordelijk voor het juist noteren van je nummer. Geef hen dus voldoende gelegenheid je startnummer te noteren: je roept nummer en matigt je snelheid, vooral als je in een groepje rijdt.

Begrazingsgebieden: Rijd nooit over wildroosters en sluit hekken achter je.

Oversteken: De organisatie zal je vertellen bij welke oversteken er verkeersregelaars of vrijwilligers staan. Als er verkeersregelaars zijn, houden zij het verkeer voor je tegen. Vrijwilligers mogen dit niet doen en zij helpen alleen met uitkijken. Je steekt altijd op eigen risico over.

Grooming: Grooms kunnen ruiters helpen op de aangegeven plaatsen in de route. Om vergunningen te behouden is het belangrijk dat grooms spullen opruimen en lege flessen meenemen, het overige verkeer niet hinderen, zich aan de verkeersregels houden en niet op paden rijden waar auto's niet toegestaan zijn. Voor andere ruiters is het prettig als de route-aanduiding goed zichtbaar blijft en er niet op de route geparkeerd wordt. Een ruiter kan gediskwalificeerd worden vanwege het gedrag van de grooms.

Let op!

De betrokken instanties en de organisatie hebben er vertrouwen in dat alle deelnemers en grooms zich netjes gedragen. De wedstrijd kan alleen vaker georganiseerd worden als alle deelnemers en grooms geen rommel achterlaten, niks kapot maken en rekening houden met andere gebruikers van wegen en paden.

Na de wedstrijd

Op 30 minuten nadat je gefinished bent, ga je naar de nakeuring. Deze is hetzelfde als de voorkeuring, maar het paspoort hoeft je niet meer mee te nemen. De nakeuring is verplicht, ook als je de rit niet helemaal uitgereden hebt.

Na de nakeuring lever je je hesje in bij het secretariaat. Zo niet, dan wordt € 25,- in rekening gebracht.

Het wordt zeer gewaardeerd als je wacht op de **prijsuitreiking**. Lukt dit niet, dan kun je de organisatie vragen of zij de veterinaire kaart willen opsturen en een voldoende gefrankeerde en aan jezelf geadresseerde envelop achterlaten.

Informatie per klasse

Impulsrubriek

De regels voor de impulsrubriek zijn hetzelfde als die voor de klasse I. (Zie hieronder.) Met uitzondering van de snelheid en puntentelling voor het klassement:

- gemiddelde snelheid gedurende de rit <8 km/uur = uitsluiting
- gemiddelde snelheid gedurende de rit 8-9 km/uur = 4 wedstrijdpunten
- gemiddelde snelheid gedurende de rit 9-10 km/uur = 6 wedstrijdpunten
- gemiddelde snelheid gedurende de rit 10-11 km/ uur = 8 wedstrijdpunten
- gemiddelde snelheid gedurende de rit 11-12 km/uur = 10 wedstrijdpunten
- gemiddelde snelheid gedurende de rit > 12 km/uur = uitsluiting

Klasse I

Klasse I en de impulsrubriek starten individueel of in groepjes van maximaal 5 personen. In principe start je alleen, maar als je graag samen wilt rijden, kun je bij de organisatie aangeven met wie je wilt starten.

Bij de finish stopt de rijtijd en wordt de finishtijd genoteerd. Vanaf dat moment heb je 10 minuten de tijd om het paard ter controle aan te bieden. De hartslag moet daarbij 60 of lager zijn. Als de hartslag te hoog is, mag je het paard nog één keer aanbieden binnen 10 minuten na de finish (re-inspection). Als de hartslag bij de tweede controle nog steeds te hoog is, volgt diskwalificatie.

Het klassement van klasse I is gebaseerd op het aantal punten dat iedere combinatie tijdens de wedstrijd haalt:

- Bij de finish kunnen maximaal 10 wedstrijdpunten worden verdiend. Je krijgt 10 wedstrijdpunten min het aantal minuten voordat het paard bij de finish wordt aangeboden en de hartslagfrequentie 60 of lager is.
- De snelheid wordt als volgt verrekend:
 - gemiddelde snelheid gedurende de rit < 9 km/uur = uitsluiting
 - gemiddelde snelheid gedurende de rit 9-10 km/uur = 4 wedstrijdpunten
 - gemiddelde snelheid gedurende de rit 10-11 km/uur = 6 wedstrijdpunten
 - gemiddelde snelheid gedurende de rit 11-12 km/ uur = 8 wedstrijdpunten
 - gemiddelde snelheid gedurende de rit 12-14 km/uur = 10 wedstrijdpunten
 - gemiddelde snelheid gedurende de rit > 14 km/uur = uitsluiting

De combinatie met het hoogst aantal wedstrijdpunten is de winnaar van de betreffende rubriek.

Bij een gelijk aantal wedstrijdpunten is de snelheid bepalend. De combinatie met de snelheid die het dichtst bij de 13 km/uur ligt, wordt als eerste geplaatst. In de impulsrubriek wint de combinatie met de snelheid het dichtst onder de 12 km/u.

Klasse II, III en IV

Klasse II start in een massastart of individueel. Dit zie je op de startlijst. De minimale gemiddelde snelheid is 9 km/u.

Klasse III en IV starten in een massastart en de minimale snelheid is 10 km/u.

Er is geen maximale snelheid, maar in klasse II krijg je alleen een winstpunt als je gemiddeld langzamer dan 15 km/u gereden hebt. In de klasse III ontvang je het winstpunt alleen bij een snelheid lager dan 16 km/u.

Minimaal elke 40 km is er een vetgate. Bij binnenkomst wordt de arrival time op de veterinaire kaart genoteerd. Daarna moet de hartslag van het paard binnen 20 minuten 60 slagen per minuut zijn. Je mag het paard 2 keer ter controle aanbieden, waarbij de tweede keer binnen 20 minuten. Wanneer

de hartslag 60 of lager is, bied je het paard aan en wordt deze tijd als in-time genoteerd. Vanaf dat moment gaat de verplichte rust in. Het paard wordt veterinaire gekeurd in de vet-area. Daar mag je met 2 personen per paard aanwezig zijn. Het verzorgen van het paard mag alleen in de groom-area gebeuren. Als alles goed is, mag je na de rusttijd verder rijden. Deze tijd wordt als out-time genoteerd. Bij twijfel zal de dierenarts je vragen terug te komen voor een herkeuring. Deze gebeurt 5 tot 10 minuten voor vertrek je out-time en de dierenarts zal je vertellen of je paard gezadeld mag zijn tijdens de herkeuring of niet.

Mocht je de rit voortijdig willen beëindigen, dan kan dat nadat het paard is goedgekeurd. Je paard wordt daarna nagekeurd en als het ook daar goedgekeurd wordt, telt het tot dan toe gereden kilometers als een goed uitgereden rit. Je krijgt een winstpunt voor die afstand en wordt onderaan het klassement geplaatst zonder plaatsingsnummer.

In de klasse II, III en IV wordt de uitslag opgemaakt op basis van de gereden gemiddelde snelheid. De combinatie met de hoogste gemiddelde snelheid is de winnaar.

Meerdaagse wedstrijden

Bij meerdaagse wedstrijden begint elke wedstrijddag met een voorkeuring en eindigt met een vetgate met verplichte herkeuring. Behalve op de laatste dag; dan eindigt de rijtijd bij de finish. Je mag op een vetgate stoppen en de volgende wedstrijddag doorgaan met de wedstrijd, als je paard tenminste is goedgekeurd. Het is wel verplicht elke wedstrijddag te starten.

Het klassement wordt in de eerste plaats opgemaakt op basis van het totaal aantal gereden kilometers, daarna wordt gekeken naar de hoogste snelheid. De combinatie met het hoogst aantal gereden kilometers en de hoogste gemiddelde snelheid is de winnaar.

Enduranceruiter etiquette :

- Zorg dat alle paarden in een groep kunnen drinken voordat een waterpunt wordt verlaten.
- Houdt een andere ruiter een hek voor je open, wacht dan tot hij of zij weer in het zadel zit.
- Spoel geen zweet-sponzen uit in drinkwater.
- Waarschuw andere ruiters voordat je ze passeert.
- Wees beleefd tegen je mederuiters.
- Houdt voldoende afstand tot de staart van het paard voor je.
- Waarschuw tegemoet komende ruiters indien je paard kan slaan.
- Vraag bij twijfel raad aan de veterinaire of officials.
- Respecteer de mening van de veterinaire wat betreft de conditie van je paard.
- Houdt afstand tot andere paarden tijdens veterinaire controles.
- Zorg dat je paard zich netjes gedraagt.
- Laat ook je grooms zich aan de (verkeers)regels houden.
- Begeef je uitsluitend op de voor de rit gemarkeerde ruitersporen en wegen; ga er niet vanaf.
- Je deelt en kruist een aantal paden met wandelaars en fietsers/mountainbikers; houd rekening met hen. Fiets- en voetpaden zijn alleen voor fietsers en voetgangers.
- Laat je paard niet knabbelen aan struiken en bomen.
- Passeer wandelaars en niet-wedstrijd ruiters stapvoets.
- Rook niet in de vrije natuur.
- Ruim je afval en de mest van je paard op.

Deze regels zijn niet anders dan een vorm van wellevendheid. Houd rekening met elkaar en met de natuur!

Wedstrijdkalender

We wensen je veel succes en plezier tijdens je wedstrijd en we hopen dat hij je bevalt. Zo ja, zoek daarna dan je volgende uit op de [wedstrijdkalender](#)!