



HITTEPROTOCOL

Samen zorgen voor paard en ruiter



Bij warm weer is het belangrijk om extra alert te zijn op de gezondheid en het welzijn van paard en ruiter. Gebruik dit protocol als richtlijn voor het nemen van verantwoorde maatregelen.



1. RICHTLIJNEN OP BASIS VAN DE TEMPERAATUUR

De temperatuur wordt gemeten om 14.00 uur op de wedstrijddag op een KNMI-weerstation.

< 25 °C



Geen extra maatregelen

Gewone gang van zaken.



25 – 30 °C



Extra alertheid en maatregelen

Neem extra maatregelen (zie hieronder).



30 – 35 °C



Aangescherpte maatregelen

Neem aanvullende maatregelen en pas het programma aan waar nodig (zie hieronder).



> 35 °C



Geen wedstrijden

Wedstrijden gaan niet door.



De organisatie bepaalt altijd in overleg met de wedstrijdleiding of de omstandigheden veilig zijn. Gezondheid en welzijn van paard en ruiter staan altijd voorop.



2. EXTRA MAATREGELEN (BIJ 25 °C EN HOGER)



Zorg altijd voor voldoende en schoon drinkwater.



Zorg voor schaduwrijke plekken voor paarden en ruiters.



Zorg voor koeling, bijvoorbeeld met ventilatoren of water.



Pas het tijdschema aan: rijd in de koelere uren (ochtend of avond).



Let extra op tekenen van hittestress bij paarden (zweeten, hijgen, sloomheid).



3. TRANSPORT



Plan de route zorgvuldig en vermijd files.



Rijd op warme dagen zo vroeg of zo laat mogelijk.



Neem voldoende drinkwater mee voor paarden én mensen.



Laat paarden niet in een stilstaande trailer of veewagen in de zon staan.



Vanaf 30 °C: transport langer dan 8 uur is niet toegestaan.



Vanaf 35 °C: geen diertransport, behalve vervoer van een ziek of gewond paard naar een kliniek.



4. ALGEMENE TIPS



Ken jouw paard en ken de grenzen.



Zorg voor licht voer en voldoende rust.



Koel paarden voor en na inspanning met water.



Draag zelf ook zorg voor voldoende drinken en bescherming tegen de zon.



Gebruik zonnebrand en draag geschikte kleding.



**SAMEN VERANTWOORD
GENIETEN VAN DE SPORT!**

Kijk voor meer informatie en het complete hitteprotocol op:

knhs.nl/hitteprotocol

