



## Spelregels

### NK Hobby Horse tijdens KNHS Paardenfestival

23 en 24 mei Nationaal Hippisch Centrum Ermelo

## 1. Algemene bepalingen

### 1.1 Kampioenschap

Er wordt op het KNHS Paardenfestival gestreden om het Nederlands Kampioenschap Hobby Horse. Er zal gestreden worden op zaterdag 23 mei 2026 voor het Individuele Kampioenschap en op zondag 24 mei 2026 voor het Dreamteam Kampioenschap.

Het Hobby Horse kampioenschap bestaat voor beide kampioenschappen uit 3 onderdelen:

1. Dressuur
2. Springen
3. Cross

### 1.2 Deelname

Aan het NK Hobby Horse kunnen KNHS-maneges en -verenigingen deelnemen.

#### Individueel NK Hobby Horse Kampioenschap zaterdag 23 mei

Voor het individuele kampioenschap mag een manege/vereniging minimaal 5 en maximaal 10 deelnemers afvaardigen. Dit mogen dezelfde deelnemers zijn als het Dreamteam of andere kinderen.

#### Dreamteam NK Hobby Horse Kampioenschap zondag 24 mei

Iedere KNHS-manege of -vereniging mag een team van 5 deelnemers (of een veelvoud hiervan met een maximum van 4 teams) afvaardigen die mee mogen doen aan het Dreamteam kampioenschap op zondag 24 mei voor dreamteams.

Aanmelden kan tot en met **30 april**, maar als het maximaal aantal deelnemers behaald is, sluit de inschrijving. Het kan dus zijn dat je niet (met alle kinderen) kunt deelnemen aan het NK Hobby Horse als de rubrieken vol zijn. Schrijf je dus snel in!

Alle afgevaardigde kinderen voor het kampioenschap ontvangen twee gratis toegangskaarten voor het KNHS Paardenfestival per deelnemer. Hierbij is geen parkeerkaart inbegrepen.

#### Selectie op de manege of vereniging

Selecties van kinderen om te mogen deelnemen aan het NK Hobby Horse organiseren maneges en verenigingen zelf. De wijze waarop, mag zelf worden bepaald.

### 1.3 Aanmelden

KNHS-maneges en -verenigingen kunnen tot en met **30 april** kinderen aanmelden voor het Individuele NK Hobby Horse Kampioenschap zaterdag 23 mei het Dreamteam NK Hobby Horse Kampioenschap zondag 24 mei.

- Aanmelden KNHS-maneges via: [manege@knhs.nl](mailto:manege@knhs.nl)
- Aanmelden KNHS-verenigingen via: [paardenfestival@knhs.nl](mailto:paardenfestival@knhs.nl)



Vermeld in het onderwerp van de mail: 'Aanmelding NK Hobby Horse'. Vermeld ook in de mail: Welke deelnemers (naam + leeftijd) er deelnemen aan welk kampioenschap. (Individueel of Dreamteam).

## **1.4 Deelnemers**

Alle deelnemers doen mee in de categorieën dressuur, springen en eventing. Deelnemers worden ingedeeld per leeftijdscategorie. Elke deelnemer mag één keer deelnemen in drie categorieën per dag op één Hobby Horse, individueel of in één team (in het geval van de Dreamteam kampioenschap). Een deelnemer mag wel op twee verschillende dagen deelnemen in zowel in het Individuele Kampioenschap als het Dreamteam Kampioenschap.

## **1.5 Klassen**

Het kampioenschap kan worden verreden in de volgende onderdelen:

### *Dressuur*

- JO8 (jeugd onder 8) wordt gereden over proef Hobby Horse Proef HHBF2
- JO12 (jeugd onder 12) wordt gereden over proef Hobby Horse HHBF5
- JO16 (jeugd onder 16) wordt gereden over proef Hobby Horse HHBF10

### *Springen*

Er wordt gesprongen over het [Springparcours 2](#) uit het Bixie&Friends proevenboekje.

- JO8 (jeugd onder 8) wordt gereden over een hoogte van 40 cm
- JO12 (jeugd onder 12) wordt gereden over een hoogte van 50 cm
- JO16 (jeugd onder 16) wordt gereden over een hoogte van 60 cm

### *Cross*

Er wordt gesprongen over het [Eventingparcours](#) uit het Bixie&Friends proevenboekje.

- De cross heeft een vaste hoogte van 40-50 cm voor alle leeftijdscategorieën.

## **2. Individueel NK Hobby Horse op zaterdag 23 mei 2026 datum**

### **2.1 Opzet**

Het Individuele Hobby Horse Kampioenschap bestaat uit 3 onderdelen waaraan minimaal 5 en maximaal 10 deelnemers per manege of vereniging aan deelnemen:

1. Dressuur
2. Springen
3. Cross

Elke deelnemer neemt deel aan het onderdeel dressuur, springen en cross, in de categorie die past bij de leeftijd van de deelnemer.

### **2.2 Uitslag**



De einduitslag wordt bepaald door het totaalresultaat van alle onderdelen per deelnemer. De wedstrijd zal worden verreden in verschillende leeftijdsklassen. Voor ieder onderdeel wordt er een klassement opgemaakt waarbij er als volgt plaatsingspunten kunnen worden verdiend:

1<sup>ste</sup> plaats 1 plaatsingspunt

2<sup>de</sup> plaats 2 plaatsingspunten

3<sup>de</sup> plaats 3 plaatsingspunten enz.

De winnaar van het Individuele NK Hobby Horse is diegene met het laagste aantal plaatsingspunten over de drie onderdelen. Per discipline is er in elke leeftijdscategorie een kampioen.

### **3. Dreamteam NK Hobby Horse op datum zondag 24 mei 2026**

#### **3.1 Opzet**

Het Dreamteam Hobby Horse Kampioenschap bestaat uit 3 onderdelen waaraan één of meerdere teams per manege of vereniging deelnemen:

1. Dressuur
2. Springen
3. Cross

Elke deelnemer neemt deel aan het onderdeel dressuur, springen en cross, in de categorie die past bij de leeftijd van de deelnemer. Tijdens het Dreamteam Kampioenschap strijden de verschillende teams tegen elkaar.

#### **3.2 Samenstelling Dreamteam**

Iedere KNHS-manege of -vereniging mag 5 deelnemers (of een veelvoud hiervan) afvaardigen die mee mogen doen aan het Dreamteam kampioenschap op zondag 24 mei voor Dreamteams. Een Dreamteam bestaat uit 5 kinderen. Wil je met meerdere teams deelnemen, dan heb je hiervoor het aantal teams x 5 kinderen nodig. (1 team = 5 kinderen, 2 teams = 10 kinderen etc.). Er mag met maximaal 4 teams per manege of vereniging worden deelgenomen.

- Een team bestaat uit 5 deelnemers (of een veelvoud hiervan) die zijn afgevaardigd door de manege of vereniging waar zij zijn aangesloten.
- Elke deelnemer start met één hobby horse in de rubrieken dressuur, springen en cross. Elke deelnemer doet dus aan drie onderdelen mee.
- Elke deelnemer kan slechts deel uitmaken van één team.
- Er mogen twee reserves worden aangemeld per manege of vereniging.

#### **3.3 Uitslag Dreamteam kampioenschap**



De einduitslag wordt bepaald door het totaalresultaat van alle onderdelen. De wedstrijd zal worden verreden in verschillende leeftijdsklassen. Voor ieder onderdeel wordt er een klassement opgemaakt waarbij er als volgt plaatsingspunten kunnen worden verdiend:

1<sup>ste</sup> plaats 1 plaatsingspunt

2<sup>de</sup> plaats 2 plaatsingspunten

3<sup>de</sup> plaats 3 plaatsingspunten enz.

De winnaar van het Dreamteam Kampioenschap is degene die als team de laagste aantal plaatsingspunten heeft behaald. Hierbij tellen alle 5 (of het veelvoud hiervan) de resultaten mee en zullen de verschillende klassen in handicap worden verreden. Bij een ex aequo uitslag is het puntenaantal in de dressuur doorslaggevend.

### **3.4 Belangrijke regels**

- Iedere deelnemer mag maar in één team starten.
- Een deelnemer kan maar één keer meetellen voor het team.
- Per vereniging of manege mag er worden deelgenomen met meerdere teams.

## **4. Onderdelen**

### **4.1 Dressuur**

In het onderdeel dressuur zal worden gereden volgens een vastgestelde proef per leeftijdscategorie

- JO8 (jeugd onder 8) wordt gereden over proef Hobby Horse Proef HHBF2
- JO12 (jeugd onder 12) wordt gereden over proef Hobby Horse HHBF5
- JO16 (jeugd onder 16) wordt gereden over proef Hobby Horse HHBF10

De dressuur wordt beoordeeld op de volgende criteria:

- Nauwkeurigheid van de figuren
- Nauwkeurigheid van de overgangen
- Houding en balans
- Tempo
- Souplesse
- Kwaliteit van de gangen
- Harmonie

### **4.2 Springen**

Het onderdeel springen zal worden verreden over een vastgesteld parcours. De hoogte verschilt per leeftijdscategorie en zal worden beoordeeld op stijl. De nadruk ligt op een correcte, veilige en gecontroleerde uitvoering van het parcours en niet op snelheid of maximale hoogte.



Er wordt gesprongen over het [Springparcours 2](#) uit het Bixie&Friends proevenboekje.

- JO8 (jeugd onder 8) wordt gereden over een hoogte van 40 cm
- JO12 (jeugd onder 12) wordt gereden over een hoogte van 50 cm
- JO16 (jeugd onder 16) wordt gereden over een hoogte van 60 cm

Het springen wordt beoordeeld op de volgende criteria:

- Houding en balans van de deelnemer (rechttop, gecontroleerd en in evenwicht).
- Ritme en tempo (constant en passend bij het parcours).
- Aanrijden en afzetten bij de sprongen (vloeiend en goed voorbereid).
- Lijnen en wendingen tussen de hindernissen (logisch, netjes en zonder onnodige correcties).
- Algemene indruk en controle (zelfvertrouwen, rust en verzorgde uitvoering).

#### **Strafpunten**

- Bij het afwerpen van een balk worden 2 strafpunten toegekend.
- Bij een weigering worden eveneens 2 strafpunten toegekend, bij een tweede weigering 4 strafpunten.

Het totaal aan stijlbeoordeling, vermeerderd met eventuele strafpunten, bepaalt het eindresultaat van het springonderdeel.

### **4.3 Cross**

Er wordt gesprongen over een vast parcours met de maximale hoogte van 40-50 cm. De hoogte is voor alle leeftijdscategorieën gelijk en zal worden beoordeeld op stijl. De nadruk ligt op een correcte, veilige en gecontroleerde uitvoering van het parcours en niet op snelheid of maximale hoogte.

Er wordt gesprongen over het [Eventingparcours](#) uit het Bixie&Friends proevenboekje.

De cross wordt beoordeeld op de volgende criteria:

- Houding en balans van de deelnemer (rechttop, gecontroleerd en in evenwicht).
- Ritme en tempo (constant en passend bij het parcours).
- Aanrijden en afzetten bij de sprongen (vloeiend en goed voorbereid).
- Lijnen en wendingen tussen de hindernissen (logisch, netjes en zonder onnodige correcties).
- Algemene indruk en controle (zelfvertrouwen, rust en verzorgde uitvoering).

#### **Strafpunten**

- Bij een weigering worden 2 strafpunten toegekend, bij een tweede weigering 4 strafpunten.

Het totaal aan stijlbeoordeling, vermeerderd met eventuele strafpunten, bepaalt het eindresultaat van het crossonderdeel.